



# Cariou Claire

UX UI DESIGNER

“ UX UI Designer et Intégratrice passionnée de 30ans.

Avec près de 9 années d'expérience, d'abord au sein du studio graphique de CGI, puis en intégrant l'équipe technique de 1001Pharmacies, enfin avec un poste transversal chez VITRINEMEDIA, en lien avec l'équipe technique, le service marketing et l'agence de communication.

Aujourd'hui avec la création de mon entreprise.

La qualité de production fait partie de mon engagement envers les entreprises avec lesquelles je collabore. et l'envie d'apprendre de nouvelles compétences est ma vision du travail. ”

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### CO-FONDATRICE & DIRECTRICE ARTISTIQUE @ JUNGLIT

Janvier 2021 - Aujourd'hui

Mars 2022 - Entreprise agréée et incubée au BIC de Montpellier

- Analyse de la concurrence et étude UX/UI dans le but d'améliorer notre application
- Conception des wireframes et maquettes graphiques des nouvelles fonctionnalités avec les logiciels : **Balsamiq** et **Adobe XD**
- Conception de maquettes interactives avec la **fonctionnalité prototypage d'Adobe XD**. Dans le but d'aider notre développeur à la conception de l'application. Mais aussi pour avoir la validation de nos bêta-testeurs sur l'utilisation des nouvelles fonctionnalités lors de nos différents ateliers.
- Écriture de questionnaires pour analyser la satisfaction de nos clients
- Création et animation d'ateliers pour recueillir les besoins de nos clients pour nos différents projets avec l'aide de l'application en ligne **Qibish**
- Conception des supports multimédias (photos, illustrations et vidéos) pour nos différents réseaux, pour nos prospections commerciales et nos présentations en utilisant les logiciels suivants : **Photoshop, Illustrator, After Effect, InDesign, Powerpoint, Google slide, Keynote**
- Développement FrontEnd des nouvelles fonctionnalités de notre application développée avec le framework **Angular**.
- Écriture des templates de pages en **HTML5, TypeScript** et mise en page avec du **SCSS**.
- Écriture de business plan, prévisionnels, prospections commerciales et présentations pour différents jurys
- Community Manager : animation de l'ensemble de nos réseaux sociaux, création d'événements et concours, démarchage vers des influenceurs et/ou marques pour des partenariats commerciaux
- Direction d'entreprise



### UX UI DESIGNER & GRAPHISTE MULTIMÉDIA @ VITRINEMEDIA DIGITAL SERVICES

Juillet 2019 - Juin 2021

- Analyse de la concurrence et étude UX/UI dans le but d'améliorer nos sites et applications.
- Conception des wireframes et maquettes graphiques des nouvelles fonctionnalités de nos différents sites et applications. avec le logiciel : **Adobe XD**
- Conception de maquettes interactives avec la **fonctionnalité prototypage d'Adobe XD**. Dans le but d'aider les développeurs à la conception de l'application. Mais aussi pour avoir la validation du PO et différents métiers de VITRINEMEDIA sur l'utilisation des nouvelles fonctionnalités de nos sites et applications.
- Conception des supports multimédias (photos, illustrations) pour nos différents réseaux, pour nos prospections commerciales et nos présentations en utilisant les logiciels suivants : **Photoshop, Illustrator, Powerpoint**.
- Intégration **HTML5/CSS3** de landing et de newsletters pour la promotion des produits en vente chez VITRINEMEDIA en France et à l'international.
- Création graphique de templates d'affichages pour les mandats immobiliers des différentes agences clientes de VITRINEMEDIA.
- Intégration **HTML5/CSS3** des templates d'affichages des mandats immobiliers.
- Support client pour la personnalisation des templates d'affichage de mandats immobiliers.
- Rôle de **ScrumMaster** au sein de l'équipe technique :
  - **Organisation des cérémonies agile** : mêlées quotidiennes, planification de sprint, revue de sprint, rétrospective.
  - **Suivi du bon déroulement de la méthode au sein de l'équipe** : respect des règles et de chaque membres de l'équipe.
  - **Être garant de la compréhension de la méthode** au sein de tous les différents services de l'entreprise et aussi par la direction de celle-ci.

VITRINEMEDIA

## WEBDESIGNER, GRAPHISTE MULTIMÉDIA & INTÉGRATRICE WEB @ 1001PHARMACIES

Juin 2017 - Avril 2019

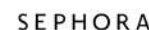
- Analyse de la concurrence et étude UX/UI dans le but d'améliorer notre site et backoffice de nos clients pharmaciens
- Conception des wireframes et maquettes graphiques des nouvelles fonctionnalités avec les logiciels : **Balsamiq et Sketch**
- Conception de maquettes interactives avec la **fonctionnalité prototypage de Sketch**. Dans le but d'aider les développeurs à la conception du site et backoffice. Mais aussi pour avoir la validation du PO et différents métiers de 1001PHARMACIES sur l'utilisation des nouvelles fonctionnalités de nos sites.
- Conception des supports multimédias (photos, illustrations et vidéos) pour nos différents réseaux, pour nos prospections commerciales et nos présentations en utilisant les logiciels suivants : **Photoshop, Illustrator, After Effect, InDesign, Powerpoint, Google slide, Keynote**
- Réalisation graphique et intégration **HTML5/CSS3** de landing et de newsletters pour la promotion des produits en vente sur notre site
- Réalisation graphique et intégration **HTML5/CSS3** de bannières et newsletters en respectant la charte graphique de différentes marques comme : Bioderma, La Roche Posay, Avène, Garancia et bien d'autres.
- Développement FrontEnd des nouvelles fonctionnalités de notre application développée avec le **framework Symfony**.
- Écriture des template de pages **Twig** en **HTML5** et mise en page avec du **SCSS** et du **JS**.
- Rôle de **ScrumMaster** au sein de l'entreprise :
  - **Organisation des cérémonies agile** : mêlées quotidiennes, planification de sprint, revue de sprint, rétrospective avec l'équipe technique et un ou plusieurs membres de chaque équipe de l'entreprise.
  - **Suivi du bon déroulement de la méthode au sein de l'équipe** : respect des règles et de chaque membres de l'équipe.
  - **Être garant de la compréhension de la méthode** au sein de tous les différents services de l'entreprise et aussi par la direction de celle-ci.
  - **Mise en place de la méthode Scrum** dans plusieurs équipes de l'entreprise (marketing, commercial, support client)



## WEBDESIGNER & INTÉGRATRICE WEB @ CGI

Août 2014 - Juin 2017

- Analyse de la concurrence et étude UX/UI dans le but d'améliorer des sites, intranet et/ou applications des différents clients de CGI
- Création de nouvelles identités visuelles des sites, intranet et/ou applications des différents clients de CGI
- Conception des wireframes et maquettes graphiques des nouveaux parcours avec les logiciels : **Axure et Photophop**
- Conception de maquettes interactives avec **Invision**, pour présenter et faire valider les nouveaux parcours à nos clients.
- Intégration **HTML5/CSS3 statiques** des différentes maquettes validés par nos clients pour accélérer le développement des sites, intranet et/ ou applications des différents clients de CGI par les développeurs des équipes de chaque projet.
- Conception des supports multimédias (photos, illustrations) pour nos prospections commerciales, réponses aux appel d'offre et nos présentations en utilisant les logiciels suivants : **Photoshop, Illustrator, After Effect, InDesign, Powerpoint, Google slide**.



## COMPÉTENCES

UI Design   Ergonomie / UX Design   Suite ADOBE CREATIVE   Figma   Sketch   Axure   Symfony   Bootstrap   Invision   JavaScript  
Développement Front End   Twig   TypeScript   HTML 5 / CSS 3   RGAA   Direction de projet   Branding & Stratégie créative   Direction d'entreprise  
Responsive design   Angular   Stratégie commerciale   Marketing   ScrumMaster   Méthodes agiles   Rédaction   Community manager

## ÉTUDES | CERTIFICATION

### GRAPHISTE MULTIMÉDIA @ OBJECTIF'3D

Avril 2014 - Août 2014 / **Titre professionnel infographiste en multimédia**

### WEBDESIGNER - WEBMASTER @ IEFM'3D

Octobre 2011 - Octobre 2013

06 -58 -27 -25 - 45  
34170 Castelnau Le Lez

CONTACT

cariouclaire.fr  
cc.cariou.claire@gmail.com